

Lucrarea nr. 8 - Structuri de date de tip liste sortate

O listă sortată reprezintă un aranjament al înregistrărilor din cadrul listei în funcție de o anumită valoare a unei chei. Pentru operațiile asupra unei astfel de liste se folosesc două metode: **find()** și **delete()**. Avantajul unei liste sortate, în cazul ștergerii sau inserării unui element, constă în faptul că nu mai este nevoie să se intervină asupra celorlalte elemente ale listei. Găsirea locației unde noul element trebuie introdus, sau extras, este suficientă, alături de refacerea câmpurilor next.

Spre exemplu metoda de inserție a unei înregistrări va avea următorul cod:

```
public void insert(double key)
{ Link newLink = new Link(key);
  Link previous = null;
  Link current = first;
  while(current != null && key > current.dData)
  { previous = current;
    current = current.next;
  }
  if(previous==null)
    first = newLink;
  else
    previous.next = newLink;
    newLink.next = current;
}
```

După cum se vede în analiza acestei metode sunt 3 zone destinate celor 3 situații particulare:

- Inserția elementului la începutul listei: caz în care **previous** ar fi fost **null**, **First** va fi inițializat cu înregistrarea inserată – **newLink**
- Inserția elementului în corpul listei: înregistrarea curentă (**newLink**) este legată de înregistrarea anterioară (**previous.next**), iar câmpul next al înregistrării inserate este conectat cu înregistrarea existentă (**current**)

Eficiența listelor înlănțuite sortate

Inserarea sau ștergerea unor itemi arbitrari în lista sortată necesită $O(N)$ comparații ($N/2$ la majoritatea), deoarece locația potrivită trebuie găsită parcurgând lista pas cu pas. Totuși, valoarea minimă poate fi găsită sau ștearsă, în $O(1)$ timpi deoarece este la începutul listei. Dacă o aplicație accesează frecvent itemul minim și inserarea rapidă nu este imperativă, atunci o listă sortată este o alegere eficientă.

Sortarea prin inserarea în listă

O listă sortată poate fi folosită ca un mecanism eficient de sortare. Să presupunem că aveți un vector de date nesortate. Dacă luați „itemii” din vector și îi inserați unul câte unul în lista sortată, ei vor fi plasați automat în ordine. Dacă îi scoateți din listă și îi puneți înapoi în vector, vectorul va fi sortat. Programul

urmator realizeaza acest lucru, începepand prin a insera dintr-un vector itemii nesortați (folosind un constructor) și apoi îi așează iar în vector.

Acest lucru se dovedește a fi mult mai eficient decât inserarea obișnuită într-un vector. Asta deoarece sunt necesare mai puține copii. Este tot un proces de tip $O(n^2)$ deoarece inserarea fiecarui item presupune compararea unui nou item cu jumătate din itemii care sunt deja în listă și sunt n itemi de inserat, rezultând în $n^2/4$ comparații. Totuși, fiecare item este copiat decât de doua ori: o dată din vector în listă și încă o dată din listă în vector. $n*2$ copii sunt un avantaj față de inserarea sortată într-un vector, unde sunt necesare n^2 copii.

Aplicatie: Proiectul *SortedListApp* implementează o listă înlănțuită sortată:

```
import java.io.*;
class Link
{ public double dData;
  public Link next;

public Link(double dd)
{ dData = dd; }

public void displayLink()
{ System.out.print(dData + " "); }
}

class SortedList
{ private Link first;

public SortedList()
{ first = null; }

public boolean isEmpty()
{ return (first==null); }

public void insert(double key)
{ Link newLink = new Link(key);
  Link previous = null;
  Link current = first;
  while(current != null && key > current.dData)
  { previous = current;
    current = current.next;
  }
  if(previous==null)
    first = newLink;
  else
    previous.next = newLink;
    newLink.next = current;
}

public Link remove()
```

```

{ Link temp = first;
first = first.next;
return temp;
}

public void displayList()
{ System.out.print("List (first-->last): ");
Link current = first;
while(current != null)
    { current.displayLink();
      current = current.next;
    }
System.out.println("");
}
}

class SortedListApp
{ public static void main(String[] args)
  { SortedList theSortedList = new SortedList();
    theSortedList.insert(20);
    theSortedList.insert(40);
    theSortedList.displayList();
    theSortedList.insert(10);
    theSortedList.insert(30);
    theSortedList.insert(50);
    theSortedList.displayList();
    theSortedList.remove();
    theSortedList.displayList();
  }
}

```

Aplicatie: *Sortarea prin inserarea în listă*

```

import java.io.*;
class Link
{
public double dData; // elementul data
public Link next; // urmatorul element in lista

public Link(double dd) // constructor
{ dData = dd; }
} // sfârșit class Link

class SortedList
{
private Link first; // face referință la primul element din listă

public SortedList() // constructor (fara args)
{ first = null; }
}

```

```

public SortedList(Link[] linkArr) //constructor (array ca argument)
    first = null;; // inițializează lista
    for(int j=0; j<linkArr.length; j++)
        // copiază vectorul
        insert( linkArr[j] ); // în listă
    }

public void insert(Link k)
// inserează, în ordine
{
Link previous = null; // începe cu primul item
Link current = first; // si parcurge toata lista

while(current != null && k.dData > current.dData)
    { // or key > current,
        previous = current;
        current = current.next;
        // trece la următorul item
    }
if(previous==null) // începutul listei
    first = k; // first --> k
else // nu la început
    previous.next = k; // vechiul prev --> k
    k.next = current; // k --> vechiul current
} // sfârșit insert()

public Link remove()
// returnează și șterge primul element
{
    Link temp = first; // salvează primul element
    first = first.next; // șterge primul element
    return temp; // returnează valoare
}
} // sfârșit SortedList

class ListInsertionSortApp
{
public static void main(String[] args)
{
int size = 10;
// crează vector de linkuri
Link[] linkArray = new Link[size];
for(int j=0; j<size; j++)
// ocupă vectorul cu elemente
{ // numar aleator
    int n = (int)(java.lang.Math.random()*99);
    Link newLink = new Link(n);
    linkArray[j] = newLink; // }
}
}

```

```

// afișează vectorul
    System.out.print("Unsorted array: ");
for(int j=0; j<size; j++)
    System.out.print( linkArray[j].dData + " " );
    System.out.println("");
// crează listă nouă,
// inițializată cu vectorul
SortedList theSortedList=new SortedList(linkArray);
for(int j=0; j<size; j++)
    linkArray[j] = theSortedList.remove();
// afișează vectorul
    System.out.print("Sorted Array: ");
for(int j=0; j<size; j++)
    System.out.print(linkArray[j].dData + " ");
    System.out.println("");
} // sfârșit main()
} // sfârșit ListInsertionSortApp

```

Acest program afișează valorile vectorului înainte de sortare și apoi după sortare.

Vector nesortat: 59 69 41 56 84 15 86 81 37 35

Vector sortat: 15 35 37 41 56 59 69 81 84 86

Ieșirea va fi diferită de fiecare dată din cauza valorilor inițiale care sunt generate la întâmplare. Un nou constructor pentru **SortedList** ia un vector de obiecte tip **Link** ca argument și inserează întregul conținut al acestui vector într-o listă nou creată. Se face de asemenea o modificare în metoda **insert()** a acestui program. Acum acceptă obiecte **Link** ca argument, spre deosebire de **double**. Facem acest lucru pentru a stoca obiectele **Link** în vector și a le insera direct în listă. În programul **sortedList.java**, este mai convenabil să avem metoda

insert() pentru a crea fiecare obiect **Link**, folosind valoarea **double** ca argument.

Dezavantajul este că ocupă de două ori mai multă memorie: vectorul și lista trebuie să fie în memorie în același timp. Totuși, această metodă este convenabilă atunci când vrem să sortăm vectori care nu sunt prea mari.

Probleme propuse

1. Modificați programul **ListInsertionSortApp** astfel încât să realizați o metodă sortare() care să aranjeze lista în ordine crescătoare (puteți folosi orice metodă de ordonare).
2. Modificați programul **SortedListApp** astfel încât să puteți lucra cu caractere de tip litere .
3. Realizați un program în care itemii din lista să fie studenții dintr-o grupă, iar punctele utilizate să fie notele de la disciplina Java. Realizați ordonarea acestora de la nota cea mai mică la nota cea mai mare